

## Положение

о Городском конкурсе «Битва логиков» для обучающихся 7-11 классов муниципальных образовательных организаций города Екатеринбурга

### Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Городского конкурса «Битва логиков» для обучающихся 7-11 классов муниципальных образовательных организаций города Екатеринбурга (далее – Мероприятие) в 2021/2022 учебном году.

2. Организация и проведение Мероприятия регламентируются Федеральным Законом Российской Федерации от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», Указом Президента РФ от 21.07.2020 № 474 «О национальных целях развития РФ на период до 2030 года», Постановлением Правительства Российской Федерации от 17.11.2015 № 1239 «Об утверждении Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития», подпрограммой «Развитие системы образования в муниципальном образовании «город Екатеринбург» в условиях введения федеральных государственных образовательных стандартов» на 2017 – 2022 годы, Муниципальной программой «Развитие системы образования и создание условий для организации труда, отдыха и оздоровления детей в муниципальном образовании «город «Екатеринбург» на 2017 – 2022 годы, утвержденной Постановлением Администрации города Екатеринбурга от 31.10.2016 № 2166, нормативными актами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга, МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии», муниципальных образовательных организаций, Положением о порядке организации городских мероприятий на базе муниципальных образовательных организаций в 2021/2022 учебном году.

3. Учредителем Мероприятия является Департамент образования Администрации города Екатеринбурга.

4. Координатором Мероприятия является МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии» (далее – Координатор).

5. Организатором Мероприятия является МАОУ Лицей № 109 (далее – Организатор).

6. Информация о Мероприятии (положение, ссылка для регистрации, программа проведения, информация о составе жюри, состав участников и результаты каждого этапа и Мероприятия в целом) оперативно размещается на официальном сайте Организатора [лицей109.екатеринбург.рф](http://лицей109.екатеринбург.рф) в специализированном разделе Мероприятия (далее – страница Мероприятия).

## Цели и задачи Мероприятия

7. Мероприятие проводится с целью развития в муниципальном образовании «город Екатеринбург» комплекса условий для выявления, сопровождения и поддержки одаренных детей, реализации их личностного потенциала, социализации, профессионального самоопределения.

8. Задачи:

- активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы одаренных детей в освоении научных, технических знаний;
- выявление и поддержка детей, одаренных в образовательных областях, соответствующих направленности Мероприятия;
- воспитание, социальная поддержка становления и развития высоконравственного, ответственного, творческого, инициативного, компетентного гражданина России;
- распространение эффективных педагогических практик организации результативной познавательной деятельности одаренных детей.

## Условия организации и порядок проведения Мероприятия

9. Направленность Мероприятия: математика и информационные технологии.

10. Сроки проведения Мероприятия.

Мероприятие проводится в два этапа:

Отборочный этап: 21-28.01.2022.

Заключительный этап: 04.02.2022.

Сроки подачи заявки на участие: 21-28.01.2022.

Сроки приема выполненных заданий: 21-28.01.2022.

Экспертиза (работа жюри) отборочного этапа: 29.01.2022.

Экспертиза (работа жюри) заключительного этапа: 04.02.2022.

Подведение итогов: 04.02.2022.

Награждение участников, победителей и призеров: 04.02.2022.

11. Участники Мероприятия: обучающиеся 7-11 классов муниципальных образовательных организаций, подведомственных Департаменту образования города Екатеринбурга.

12. Форма участия: командная.

13. Квоты участия от одной образовательной организации:

- на отборочном этапе неограниченное количество команд;
- на заключительном этапе не более 2 команд.

Состав команды:

– 2 обучающихся 7-11 классов. Допускается разновозрастной состав команды.

Организатор оставляет за собой право по окончании сроков подачи заявки на участие в Мероприятии увеличить квоты участия от одной образовательной организации за счет неиспользованных квот.

14. Организация Мероприятия.

Мероприятие проводится в два этапа: отборочный и заключительный.

#### 14.1. Отборочный этап.

Отборочный этап проводится заочно на базе Организатора и состоит из одного тура «Шерлок Холмс отдыхает».

#### 14.2. Заключительный этап проводится очно на базе Организатора.

Количество и состав участников заключительного этапа согласованно определяется Оргкомитетом и жюри на основании рейтинга результатов участников отборочного этапа.

Заключительный этап состоит из одного тура: «Элементарно, Ватсон!»

#### 15. Содержание этапов.

Содержание и сложность заданий соответствуют Федеральным государственным образовательным стандартам, классу обучения участников, целям и видам деятельности с одаренными детьми.

#### 15.1. Отборочный этап.

Участникам отборочного этапа предлагается выполнить задания одного тура, состоящего из 12 заданий.

Задания отборочного этапа представляют собой решение головоломок, ребусов, текстовых и графических логических задач.

Дифференциация заданий по возрастным группам не предусмотрена.

Задания выполняются коллективно всеми участниками команды.

Задания выполняются участниками в соответствии с требованиями, установленными Организатором Мероприятия (Приложение № 1).

Получение заданий участниками на странице Мероприятия в режиме доступа по ссылке.

Выполненные задания направляются участниками на электронную почту Организатора [L109-ek@yandex.ru](mailto:L109-ek@yandex.ru). Корректировка ответов и повторное отправление не предусмотрены.

Оценивание выполненных заданий осуществляется в соответствии с критериями, установленными Организатором и указанными в настоящем положении (п. 19).

По результатам экспертизы Оргкомитетом и жюри составляется рейтинг участников отборочного этапа и формируется список участников заключительного этапа.

Список участников, приглашенных на заключительный этап, размещается на странице Мероприятия не позднее 5 рабочих дней до начала заключительного этапа. Участники обязаны самостоятельно ознакомиться с размещенной информацией.

#### 15.2. Заключительный этап.

Программа проведения заключительного этапа размещается на странице Мероприятия не позднее 5 рабочих дней до начала его проведения.

Участникам заключительного этапа предлагается решить наибольшее количество однотипных логических задач-головоломок различного уровня сложности.

Задания заключительного этапа представляют собой серию задач в среде компьютерной программы Sherlock, основанной на логической задаче Эйнштейна.

Задания выполняются коллективно всеми участниками команды на компьютере.

Для соблюдения норм СанПиН через 20 минут после начала тура игроки меняются местами.

Продолжительность выполнения заданий: 40 минут.

Правила выполнения заключительного этапа: предлагается решить наибольшее количество однотипных логических задач-головоломок различного уровня сложности.

Техническое обеспечение участников на мероприятии осуществляет Организатор.

Задания выполняются участниками в соответствии с требованиями, установленными Организатором Мероприятия (Приложение № 2).

Получение заданий участниками: первое задание все участники получают одновременно путем случайной выборки из базы Организатора. Очередное задание команда получает непосредственно после успешной сдачи предыдущего. Задания выполняются участниками в соответствии с правилами, установленными Организатором Мероприятия.

Организатор оставляет за собой право не принимать к рассмотрению задания, не соответствующие требованиям.

Оценивание выполненных заданий осуществляется в соответствии с критериями, установленными Организатором и указанными в настоящем положении (п. 20).

По результатам экспертизы выполненных заданий Оргкомитетом и жюри составляется рейтинг участников заключительного этапа и формируется список победителей и призеров.

16. Условием участия в Мероприятии является подача заявок Организатору в установленные положением сроки (п. 10).

Заявки на участие принимаются по ссылке, размещенной на странице Мероприятия в соответствии с Приложением № 3.

Список участников Мероприятия размещается на странице Мероприятия не позднее 2 рабочих дней после завершения приема заявок. Участники обязаны самостоятельно ознакомиться с размещенной информацией.

17. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс обучающихся, контактный телефон, электронная почта, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

18. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования.

### Критерии и порядок оценивания

19. Критерии оценивания на отборочном этапе:

- Правильность и полнота ответа.

20. Критерии оценивания на заключительном этапе:

- Правильность ответа.
- Время выполнения.

Содержание критериев, шкалы оценивания, максимальное количество баллов приведены в Приложении № 4.

### Оргкомитет и жюри

21. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Мероприятия.

22. В состав Оргкомитета входят специалисты Организатора.

23. Оргкомитет:

- разрабатывает и ведет необходимую документацию по организации и проведению Мероприятия;
- формирует состав жюри с учетом отсутствия конфликта интересов;
- оказывает организационную и методическую поддержку участников Мероприятия;
- организует подведение итогов Мероприятия и награждение победителей и призеров;
- предоставляет аналитические материалы по итогам Мероприятия Координатору.

24. В состав жюри входят представители Организатора в количестве не более одной трети от общего состава. Остальные члены жюри – представители Банка экспертов городских мероприятий на базе образовательных организаций, профильных муниципальных дошкольных образовательных и иных организаций.

25. Жюри:

- оценивает выполнение заданий в соответствии с настоящим положением;
- определяет участников следующего этапа, победителей и призеров Мероприятия;
- ведет необходимую документацию по организации экспертной работы.

### Подведение итогов Мероприятия

26. Участники Мероприятия награждаются сертификатами Организатора. Сертификаты в электронном виде направляются на электронную почту, указанную в заявке, не позднее 10 рабочих дней после проведения Мероприятия.

27. Победители и призеры определяются по общей сумме баллов заключительного этапа Мероприятия.

28. Победители и призеры Мероприятия определяются в день проведения заключительного этапа Мероприятия.

29. Возможно присуждение отдельных номинаций по согласованному решению Оргкомитета и жюри.

30. Победители и призеры Мероприятия награждаются дипломами Организатора, могут быть поощрены призами.

31. Педагоги, подготовившие победителей и призеров Мероприятия, награждаются благодарственными письмами Организатора.

32. Информация о победителях и призерах размещается на странице Мероприятия не позднее 2 рабочих дней после подведения итогов.

33. Апелляции по итогам Мероприятия не предусмотрены. Оценочные листы не выдаются. Жюри и Организатор не обсуждают и не ведут переписку с участниками по вопросам оценивания работ и итогов Мероприятия.

#### Финансирование Мероприятия

34. Финансирование Мероприятия осуществляется за счет субсидий, выделенных в рамках подпрограммы «Развитие системы образования в муниципальном образовании «город Екатеринбург» в условиях введения федеральных государственных образовательных стандартов» на 2017 – 2022 годы в соответствии с п. 40 «Положения о порядке организации городских мероприятий на базе муниципальных образовательных организаций в 2021/2022 учебном году».

35. Не допускается взимание с участников организационных сборов, платы за наградную, призовую, подарочную продукцию и прочие услуги, непосредственно связанные с проведением Мероприятия.

#### Данные об Организаторе

36. Организатор Мероприятия:

Наименование ОО	МАОУ Лицей № 109
Адрес ОО	г. Екатеринбург, ул. Волгоградская, 37Б
Адрес проведения Мероприятия	г. Екатеринбург, ул. Волгоградская, 37Б
Сайт ОО	<a href="http://лицей109.екатеринбург.рф">лицей109.екатеринбург.рф</a>
ФИО директора	Кудимова Юлия Александровна
ФИО ответственного за Мероприятие	Попова Юлия Владимировна
Должность	заместитель директора
Контактный телефон	8(908)917-08-77
Электронная почта ОО	<a href="mailto:school109@inbox.ru">school109@inbox.ru</a>
Электронная почта для отправки заявок и материалов	<a href="mailto:L109-ek@yandex.ru">L109-ek@yandex.ru</a>

Требования к заданиям отборочного этапа

Выполненные задания оформляются в виде текстового документа в формате .pdf, содержащего полные ответы на задания.

Файлы с выполненными заданиями направляются на электронную почту Организатора [L109-ek@yandex.ru](mailto:L109-ek@yandex.ru).

Заявка на участие заполняется по ссылке, размещенной на странице Мероприятия в соответствии с Приложением №3.

Требования к названию архива:

Имя архива: № ОО\_Название команды

*Пример: Лицей109\_Вундеркинд*

### Требования к заданиям заключительного этапа

На заключительном этапе командам предлагается решить максимальное число задач в среде компьютерной программы Sherlock, основанной на логической задаче Эйнштейна за фиксированный отрезок времени на компьютере.

Правильность выполнения очередного задания оценивается непосредственно в момент сдачи задания в режиме реального времени.

Членами жюри фиксируется правильность выполнения задания и время, затраченное на его выполнение.



Заявка\* \_\_\_\_\_

(краткое наименование муниципальной образовательной организации в соответствии с Уставом)

\_\_\_\_\_ района на участие в Городском конкурсе «Битва логиков» для обучающихся 7-11 классов муниципальных образовательных организаций города Екатеринбурга

Название команды\*\*\*: \_\_\_\_\_

№	Фамилия участника	Имя участника	Отчество участника	№ ОО	Класс (без литеры)
1					
2					
3					
ФИО ответственного за формирование заявки					
Должность					
Контактный телефон					
Электронная почта					

\* Заявка заполняется по ссылке, размещенной на странице Мероприятия.

\*\* На каждую команду оформляется отдельная заявка.

## Критерии и шкала оценивания отборочного этапа

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания	Макс. балл
1	Правильность и полнота ответа	При оценивании каждой из 12 задач оценивается ответ и решение задачи	Выполнение каждого задания оценивается в 6 баллов: 3 балла за описание решения и 3 балла за верный ответ. В заданиях, имеющих несколько вариантов верных решений, суммарный балл распределяется между ними пропорционально. Полный балл засчитывается при указании всех верных решений	72
Итого макс. балл				72

## Критерии и шкала оценивания заключительного этапа

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания	Макс. балл
1	Правильность ответа	Верное разложение игровой комбинации, завершающееся сообщением: Elementary, Watson! Команда переходит к очередной задаче только после успешной сдачи текущей	По 10 баллов за верное решение каждой очередной задачи. При неверном решении команде засчитывается затраченное время и предоставляется повторная попытка	возможно набрать до 100 баллов
2	Время выполнения	Суммарное игровое время, включающее штрафное за использование подсказок не должно превышать 42 минут при реальном времени игры в 40 минут. Разрешается использовать до 4 подсказок на всем протяжении конкурса	За каждую использованную подсказку добавляется штрафное время в 30 секунд. В случае превышения суммарного времени предельного значения (42 минут) задачи, сданные после 42 минуты суммарного времени, в зачет не идут. Команда, затратившая меньшее игровое время, получает более высокий рейтинг по сравнению с другими командами, сдавшими такое же количество задач	-
Итого макс. балл				100*
*При равенстве баллов учитывается суммарное время выполнения заданий (не более 42 минут): команда, затратившая меньшее время, получает более высокий рейтинг по сравнению с другими командами, решившими одинаковое количество задач				