

## Положение

о Городской математической игре «Домино» для обучающихся 7-8 классов муниципальных образовательных организаций города Екатеринбурга

### Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Городской математической игры «Домино» для обучающихся 7-8 классов города Екатеринбурга (далее – Мероприятие) в 2021/2022 учебном году.

2. Организация и проведение Мероприятия регламентируются Федеральным Законом Российской Федерации от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», Указом Президента РФ от 21.07.2020 № 474 «О национальных целях развития РФ на период до 2030 года», Постановлением Правительства Российской Федерации от 17.11.2015 № 1239 «Об утверждении Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития», подпрограммой «Развитие системы образования в муниципальном образовании «город Екатеринбург» в условиях введения федеральных государственных образовательных стандартов» на 2017 – 2022 годы Муниципальной программы «Развитие системы образования и создание условий для организации труда, отдыха и оздоровления детей в муниципальном образовании «город Екатеринбург» на 2017 – 2022 годы, утвержденной Постановлением Администрации города Екатеринбурга от 31.10.2016 № 2166, нормативными актами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга, МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии», муниципальных образовательных организаций, Положением о порядке организации городских мероприятий на базе муниципальных образовательных организаций в 2021/2022 учебном году.

3. Учредителем Мероприятия является Департамент образования Администрации города Екатеринбурга.

4. Координатором Мероприятия является МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии» (далее – Координатор).

5. Организатором Мероприятия является МБОУ гимназия № 5 (далее – Организатор).

6. Информация о Мероприятии (положение, ссылка для регистрации, программа проведения, информация о составе жюри, состав участников и результаты каждого этапа и Мероприятия в целом) оперативно размещается на официальном сайте Организатора [гимназия5.екатеринбург.рф](http://гимназия5.екатеринбург.рф) в специализированном разделе Мероприятия (далее – страница Мероприятия).

### Цели и задачи Мероприятия

7. Мероприятие проводится с целью развития в муниципальном образовании «город Екатеринбург» комплекса условий для выявления, сопровождения и поддержки одаренных детей, реализации их личностного потенциала, социализации, профессионального самоопределения.

8. Задачи:

- активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы одаренных детей в освоении научных, технических знаний;
- выявление и поддержка детей, одаренных в образовательных областях, соответствующих направленности Мероприятия;
- воспитание, социальная поддержка становления и развития высоконравственного, ответственного, творческого, инициативного, компетентного гражданина России;
- распространение эффективных педагогических практик организации результативной познавательной деятельности одаренных детей.

Условия организации и порядок проведения Мероприятия

9. Направленность Мероприятия: математика и информационные технологии.

10. Сроки проведения Мероприятия.

Мероприятие проводится в один этап: 31.03.2022.

Сроки подачи заявки на участие: 14-26.03.2022.

Экспертиза (работа жюри): 31.03.2022.

Подведение итогов: 31.03.2022.

Награждение участников, победителей и призеров: 31.03.2022.

11. Участники Мероприятия: обучающиеся 7-8 классов муниципальных образовательных организаций, подведомственных Департаменту образования города Екатеринбурга.

12. Форма участия: командная.

13. Квоты участия от одной образовательной организации:

- всего не более 1 команды.

Состав команды:

- 6 обучающихся 7-8 классов;
- приветствуется наличие названия, эмблемы, отличительных знаков.

Организатор оставляет за собой право по окончании сроков подачи заявки на участие в Мероприятии увеличить квоты участия от одной образовательной организации за счет неиспользованных квот.

14. Организация Мероприятия.

Мероприятие проводится очно в один этап на базе Организатора.

15. Содержание Мероприятия.

Содержание и сложность заданий соответствуют Федеральным государственным образовательным стандартам, классу обучения участников, целям и видам деятельности с одаренными детьми.

Программа проведения Мероприятия размещается на странице Мероприятия не позднее 5 рабочих дней до начала его проведения.

Участникам заключительного этапа предлагается выполнить 28 олимпиадных заданий по математике различного уровня сложности.

Дифференциация заданий по возрастным группам не предусмотрена.

Задания выполняются коллективно всеми участниками команды.

Продолжительность выполнения заданий: 75 минут.

Задания выполняются участниками в соответствии с правилами и порядком проведения Мероприятия, установленными Организатором (Приложение № 1).

Оценивание выполненных заданий осуществляется в соответствии с критериями, установленными Организатором и указанными в настоящем положении (п. 19).

По результатам экспертизы выполненных заданий Оргкомитетом и жюри составляется рейтинг участников и формируется список победителей и призеров Мероприятия.

16. Условием участия в Мероприятии является подача заявок Организатору в установленные положением сроки (п. 10).

Заявки на участие принимаются по ссылке, размещенной на странице Мероприятия в соответствии с Приложением № 2.

Организатор оставляет за собой право досрочно прекратить прием заявок при наборе 90 участников / 15 команд.

Список участников Мероприятия размещается на странице Мероприятия не позднее 2 рабочих дней после завершения приема заявок. Участники обязаны самостоятельно ознакомиться с размещенной информацией.

17. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс обучающихся, контактный телефон, электронная почта, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

18. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования.

#### Критерии и порядок оценивания

19. Критерии оценивания:

– Правильность ответа на вопрос (верно/неверно) в соответствии с правилами игры (Приложение № 1).

Содержание критериев, шкалы оценивания, максимальное количество баллов приведены в Приложении № 3.

Оргкомитет и жюри

20. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Мероприятия.

21. В состав Оргкомитета входят специалисты Организатора.

22. Оргкомитет:

- разрабатывает и ведет необходимую документацию по организации и проведению Мероприятия;

- формирует состав жюри с учетом отсутствия конфликта интересов;

- оказывает организационную и методическую поддержку участников Мероприятия;

- организует подведение итогов Мероприятия и награждение победителей и призеров;

- предоставляет аналитические материалы по итогам Мероприятия Координатору.

23. В состав жюри входят представители Организатора в количестве не более одной трети от общего состава. Остальные члены жюри – представители Банка экспертов городских мероприятий на базе образовательных организаций, профильных муниципальных дошкольных образовательных и иных организаций.

24. Жюри:

- оценивает выполнение заданий в соответствии с настоящим положением;

- определяет победителей и призеров Мероприятия;

- ведет необходимую документацию по организации экспертной работы.

#### Подведение итогов Мероприятия

25. Участники Мероприятия награждаются сертификатами Организатора. Сертификаты в электронном виде направляются на электронную почту, указанную в заявке, не позднее 10 рабочих дней после проведения Мероприятия.

26. Победители и призеры определяются по общей сумме баллов Мероприятия.

27. Победители и призеры Мероприятия определяются в день проведения Мероприятия.

28. Возможно присуждение отдельных номинаций по согласованному решению Оргкомитета и жюри.

29. Победители и призеры Мероприятия награждаются дипломами Организатора, могут быть поощрены призами.

30. Педагоги, подготовившие победителей и призеров Мероприятия, награждаются благодарственными письмами Организатора.

31. Информация о победителях и призерах размещается на странице Мероприятия не позднее 2 рабочих дней после подведения итогов.

32. Апелляции по итогам Мероприятия не предусмотрены. Оценочные листы не выдаются. Жюри и Организатор не обсуждают и не ведут переписку с участниками по вопросам оценивания работ и итогов Мероприятия.

### Финансирование Мероприятия

33. Финансирование Мероприятия осуществляется за счет субсидий, выделенных в рамках подпрограммы «Развитие системы образования в муниципальном образовании «город Екатеринбург» в условиях введения федеральных государственных образовательных стандартов» на 2017 – 2022 годы в соответствии с п. 40 «Положения о порядке организации городских мероприятий на базе муниципальных образовательных организаций в 2021/2022 учебном году».

34. Не допускается взимание с участников организационных сборов, платы за наградную, призовую, подарочную продукцию и прочие услуги, непосредственно связанные с проведением Мероприятия.

### Данные об Организаторе

#### 35. Организатор Мероприятия:

Наименование ОО	МБОУ гимназия № 5
Адрес ОО	г. Екатеринбург, ул. Хохрякова, 29а
Адрес проведения Мероприятия	г. Екатеринбург, ул. Хохрякова, 29а
Сайт ОО	гимназия5.екатеринбург.рф
ФИО директора	Панькова Галина Георгиевна
ФИО ответственного за Мероприятие	Тарасьева Элина Евгеньевна
Должность	учитель
Контактный телефон	8(912)663-16-08
Электронная почта ОО	<a href="mailto:gimnaziya5@eduekb.ru">gimnaziya5@eduekb.ru</a>
Электронная почта для отправки заявок и материалов	<a href="mailto:etarasyeva@mail.ru">etarasyeva@mail.ru</a>

## Правила математической игры «Домино»

1. В игре могут участвовать до 15 команд (по 6 человек в каждой команде) на один комплект задач. Игра идет в течение 75 минут, о чем сообщается заранее.

2. Протокол игры ведется жюри с выводом на экран текущих результатов через мультимедийный проектор.

3. Каждая из 28 задач имеет свою стоимость согласно распределению баллов на «доминошках» (0-0, 0-1, 0-2, ..., 4-6, 5-5, 5-6, 6-6).

4. Каждая команда получает изначально две задачи с суммарной стоимостью не более 8 баллов случайным образом из банка задач, который находится у жюри (каждая задача каждого комплекта – в одном экземпляре). После этого при сдаче ответа вместе с условием задачи команда самостоятельно берет себе новую задачу. При этом у команды на руках всегда две задачи.

5. На каждую задачу (кроме 0-0) команда может дать ответ только два раза.

6. Если сразу даны верный ответ или решение, то команда получает полное суммарное количество баллов соответствующей «доминошки». Если же с первого раза даны неверный ответ или решение, то в протокол ставится 0 баллов, и со второй попытки (после взятия этой задачи в будущем) за верное решение команда сможет получить только большую часть баллов «доминошки». После двух неудачных попыток задача больше не принимается, а команда наказывается штрафом, равным меньшей части баллов «доминошки». Невозможность в будущем решать командой задачу со штрафом в 0 баллов отмечается в протоколе желтым цветом (карточкой).

7. Задача 0-0 при верном решении с первой попытки дает 10 баллов, если же решение неверное, то задача больше не принимается, по ней команда получает 0 баллов и желтую карточку.

8. Если команда не может решить задачу или не хочет давать по ней ответ, то она может ее «сбросить», т.е. сдать в жюри без получения полагающегося штрафа (в этом случае команда должна сдать листочек, на котором ответ не указывается, записывается слово «сброс» или ставится прочерк). При этом команда может взять себе эту задачу в будущем, если по ней у команды пока еще 0 баллов и нет желтой карточки. В случае первой попытки при сбросе команда получает 0 баллов, в случае второй попытки команде оставляются 0 баллов и дается желтая карточка.

9. Если команда ошибочно взяла задачу, которую решала ранее и уже получила по ней соответствующий ненулевой балл или желтую карточку, то она наказывается одним штрафным баллом, который выставляется в графу «штраф». Сдаст эту задачу в жюри и берет себе новую.

10. Ответ на задачу команда указывает на специальном бланке. В случае неверного оформления листка ответа (отсутствие названия команды, цены задачи) команда наказывается штрафным баллом.

11. Если во время, или по окончании игры в ответах жюри обнаружится ошибка, то команда, сдавшая правильный ответ, получает удвоенное количество баллов, полагавшихся ей за правильный ответ в момент его сдачи. Баллы за подобную задачу у команд, которым был засчитан неверный ответ, обнуляются.

12. Игра для команды прекращается либо по окончании отведенного на нее времени, либо после того, как командой разобраны все задачи.

13. Команды по итогам игры занимают места по убыванию количества набранных ими баллов.

### Порядок проведения игры «Домино»

1. Ответ или решение принимается в четко записанном виде на отдельном листке, в котором на той же стороне листка команда указывает также свое название (в правом верхнем углу) и цену задачи (в левом верхнем углу). На стол жюри листок с ответом кладется подписанной стороной вниз, а сверху на него кладется карточка с условием задачи.

2. Подойти к столу жюри для сдачи ответа и выбора новой задачи может только один игрок команды.

3. На выбор следующей задачи у стола жюри представитель команды получает не более 10 секунд. В случае затягивания выбора жюри выдает команде любую первую попавшуюся задачу, которую команда еще может решать, в том числе и нерешенную с первой попытки.

4. В случае шумного поведения команда наказывается штрафным баллом, который учитывается в окончательном итоге.

5. Если кто-то из игроков и после двух командных наказаний ведет себя шумно, мешая в проведении игры, жюри имеет право удалить его с игры, после чего он полностью лишается возможности в ней участвовать.

6. Выйти из аудитории по необходимости игрок может только с разрешения жюри.

7. В протокол вносятся названия команд, баллы за рассмотренные задачи и штрафные баллы.

8. Во время игры все бланки ответов сохраняются на случай возникновения спорных ситуаций.

9. Претензии по игре принимаются от капитанов команд сразу по окончании игры до объявления окончательных итогов.

Заявка\* \_\_\_\_\_

(краткое наименование муниципальной образовательной организации в соответствии с Уставом)

\_\_\_\_\_ района на участие в Городской математической игре «Домино»  
для обучающихся 7-8 классов города Екатеринбурга

Название команды\*\*\*: \_\_\_\_\_

№	Фамилия участника	Имя участника	Отчество участника	№ ОО	Класс (без литеры)
1					
2					
3					
ФИО ответственного за формирование заявки					
Должность					
Контактный телефон					
Электронная почта					

\* Заявка заполняется по ссылке, размещенной на странице Мероприятия.



## Критерии и шкала оценивания

№	Критерии	№ задания	Шкала оценивания	Макс. балл
1	Правильность ответа	Задание 1	от 0 до 12 баллов за каждое задание в соответствии с правилами (Приложение № 1)	336
		Задание 2		
		Задание 3		
		.....		
		Задание 28		
Итого макс. балл				336