



ПОЛОЖЕНИЕ

о районном конкурсе интерактивных игр «YOUNG GAME CREATOR – локация ПДД»

I. Основные положения

1.1. Настоящее положение определяет условия организации и проведения районного Конкурса «Young Game Creator – локация ПДД» (далее Конкурс).

1.2. Young Game Creator переводится как Юный создатель игр. Конкурс проводится в рамках работы по профилактике дорожно - транспортного травматизма среди детей и подростков, использующих современные информационно – коммуникативные технологии в различных сферах своей жизни. В том числе, для самообучения, саморазвития и самомотивации детей в области актуализации знаний ПДД.

1.3. Инициатор и организатор Конкурса МБУ ДО ДЮЦ «Контакт». Конкурс проводится при поддержке Управления образования Орджоникидзевского района г. Екатеринбурга и ГИБДД УВД по Орджоникидзевскому району МО «город Екатеринбург».

II. Основная идея конкурса

Дети самостоятельно (или при помощи взрослого), создавая интерактивную игру на знание ПДД, не только расширяют собственные знания по данной теме, но и предоставят такую возможность сверстникам по принципу «Равный – равному».

В обучении и развитии есть много способов мотивирования детей и подростков. Игровые технологии занимают лидирующие позиции в данном вопросе. Но, чаще всего, игры создаются и разрабатываются взрослыми, а дети и подростки являются лишь участниками, теряя возможность получить максимум пользы и удовлетворения от создания данного продукта.

Современные дети и подростки довольно компетентны в создании и использовании интерактивных ресурсов. А дистанционное обучение играет всё большую роль в образовании современных детей и подростков.

Мы предлагаем участникам конкурса – фестиваля «совместить приятное с полезным» и попробовать свои силы в самостоятельном создании интерактивных игр, на основе определённых конструкторов (см. Приложение 1.) в локации ПДД

По окончании Конкурса планируется создать банк интерактивных игр по ПДД и обеспечить тем самым разнообразие форм и методов профилактической работы в ОУ.

II. Цели и задачи

2.1. Конкурс проводится с целью профилактики детского дорожно-транспортного травматизма, изучения детьми и подростками ПДД с использованием современных интерактивных технологий.

2.2. *Задачи:*

- развивать мотивации детей и подростков к собственной безопасности;
- применение знаний, умений и навыков в сфере информационных технологий при разработке интерактивных игр;
- создание банка интерактивных игр в локации ПДД.

III. Условия участия

3.1. В Конкурсе могут принять участие учащиеся ОУ Орджоникидзевского района в трех возрастных группах:

- *первая возрастная группа (7-10 лет)*
- *вторая возрастная группа (11-14 лет)*
- *третья возрастная группа (15-17 лет)*

3.2. От каждого образовательного учреждения принимается не более 3 работ в каждой возрастной группе.

3.3. Принимая участие в Конкурсе, учащиеся и педагоги соглашаются с требованиями положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона №152-ФЗ от 27 июля 2006 (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс, дата рождения, результаты участия в мероприятии).

3.4. Конкурс проводится в четырех номинациях:

- «Пешеход»
- «Пассажир»
- «Велосипедист»
- «Пешеход на колесах» (для владельцев средств индивидуальной мобильности)

3.5. Форма участия «заочная»

IV. Требования к конкурсным материалам

4.1. В конкурсе принимают участие работы, которые ранее не были размещены в сети Интернет и в других конкурсах.

4.4. Оценка конкурсных материалов проводится по следующим критериям:

- дидактическая ценность – обучающий эффект игры;
- оригинальность содержания Игры;
- соответствие содержания заявленной теме;
- грамотность, корректность, понятность описания и оформления игры.

5. Сроки проведения Конкурса

5.1. Конкурс проводится с **15.11.2021 по 30.11.2021**.

5.2. Прием заявок и работ на Конкурс - **15.11.2021 - 20.03.2021** (включительно).

5.3. **Работа жюри - 21.11.2021 - 30.11.2021**

5.4. Объявление результатов Конкурса – **после 30.11.2021** на сайте МБУ ДО ДЮЦ «Контакт» в разделе «Конкурсы», в группе ВКонтакте «Конкурсы ДЮЦ «Контакт»»: <https://vk.com/event208292651>, в телефонограммах УО Орджоникидзевского района.

6. Порядок представления работ на Конкурс

6.1. Конкурс проводится дистанционно.

6.2. Для участия в Конкурсе необходимо до **20 ноября 2021 года** (включительно) предоставить:

- заявку на участие (см. Приложение 2.) на электронную почту Duuskontakt@mail.ru с указанием в теме письма «Игры ПДД №ОУ__»;
- разместить конкурсную работу на стене группы «Young Game Creator – локация ПДД» <https://vk.com/event208329717> с указанием названия работы, автора и учреждения

6.3. От одной образовательной организации принимается не более 3-х работ в каждой возрастной группе.

VII. Подведение итогов

7.1. По результатам Конкурса определяются победители (1, 2, 3 место) в каждой номинации и возрастной категории.

7.2. Все участники Конкурса получают сертификаты, педагоги, подготовившие участников, благодарственные письма организатора.

7.3. Ссылка на материалы Конкурса будут предоставлены в ОУ района и могут быть использованы в работе по ПДДТТ.

VIII. Состав жюри:

1. Вараксина Юлия Сергеевна – инспектор отделения пропаганды безопасности дорожного движения ОГИБДД УМВД РОССИИ по городу Екатеринбург, старший лейтенант полиции.

2. Котельникова Юлия Валерьевна – главный специалист РУО Орджоникидзевского района.

3. Демидова Ольга Владимировна – методист МБУ ДО ДЮЦ «Контакт».

Ответственный за организацию и проведение конкурса:

Нечаева Татьяна Анатольевна, зам. директора МБУ ДО ДЮЦ «Контакт»
Контактный телефон: 307-53-51

КОНСТРУКТОРЫ ИНТЕРАКТИВНЫХ УПРАЖНЕНИЙ

- **LearningApps** — платформа, с помощью которой можно создать 20 видов интерактивностей.
- **Classflow** — уникальный многофункциональный сервис, который интегрирует в себе функции интерактивной доски, конструктора интерактивных уроков, тестов, опросов и дидактических игр. Имеет русскоязычную версию.
- **Study Stack** — один из лучших конструкторов интерактивных упражнений. Он позволяет учителям и ученикам создавать флэш-карточки, кроссворды, тесты, поиск слов и другие игровые упражнения в любой предметной области.
- **GamiLab** — онлайн-платформа, где вы можете легко найти готовые или создать, увлекательные дидактические и развивающие игры.
- **Purpose Games** — бесплатный сервис, который во многом напоминает **LearningApps**. И в то же время игры имеют некоторые свои особенности.
- С **Educandy** вы можете создавать интерактивные обучающие игры в считанные минуты. Все, что вам нужно, это ввести некоторое количество слов, объединённых одной темой или создать небольшой тест по представленным шаблонам. А дальше **Educandy** превращает ваш контент в отличные **интерактивные упражнения**.
- **Wordwall** представляет собой многофункциональный инструмент для создания как интерактивных, так и печатных материалов. Большинство шаблонов доступны как в интерактивной, так и в печатной версии. Сервис имеет **русскоязычную версию**. В вашем браузере она появится автоматически. **Интерактивные** упражнения воспроизводятся на любом устройстве, имеющем доступ в интернет: на компьютере, планшете, телефоне или интерактивной доске. Однако бесплатная версия ограничена количеством созданных упражнений.
- **еТреники** — отечественный онлайн-конструктор учебных тренажёров. С его помощью вы можете создать 5 видов увлекательных интерактивных заданий.
- **TinyTap** — это замечательная платформа, которая позволяет легко создавать интерактивные упражнения и дидактические игры. Возможность их **озвучивания** значительно расширяет возрастные рамки обучаемых.
- **Мерсибо** — замечательная онлайн платформа с готовыми дидактическими играми, рассчитанными на развитие речи, памяти, внимания, кругозора, обучение чтению и счёту, подготовку к школе, успешную учебу в начальных классах, увеличение разнообразия видов учебной деятельности. Если вы воспользуетесь **Студией Мерсибо**, то сможете сами создавать интерактивные упражнения и игры. Сервис

имеет как бесплатные игры, так и платные. Возможности Студии Мерсибо в бесплатной версии весьма ограничен

- Образовательная платформа **Learnis** (<https://www.learnis.ru/#create>) уникальна, прежде всего, тем, что она обладает многофункциональностью. С её помощью можно создать
 - образовательные квесты
 - дидактические игры (СВОЯ ИГРА)
 - терминологические словари (флэш-карточки)
 - интерактивное видео.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2.

1	Образовательное учреждение	
2	Ф.И.О. автора (авторов)	
3	Возрастная категория	
4	Номинация	
5	Название работы	
6	Ф.И.О. руководителя	
7	Контактный телефон, email	